



Open Technologies S.r.l. è un'azienda specializzata nella progettazione e realizzazione di scanner ottici 3D senza contatto. I nostri scanner 3D permettono di ottenere con altissima precisione le superfici tridimensionali degli oggetti scansionati, sfruttando la tecnologia a luce strutturata [PLS].

OCCHIALI

Dalla cura dei piccoli dettagli nasce la solidità di un grande progetto

Il mercato degli occhiali è oggi uno dei più agguerriti e concorrenziali. Design ed innovazione sono le parole chiave per il successo in questo settore. Fondamentale quindi è la fase di progettazione e realizzazione del prodotto. Con gli scanner 3D Open Technologies la nostra società offre un'innovativa soluzione adatta alle esigenze del settore.

Scansione 3D

I sistemi di scansione 3D Open Technologies permettono la scansione del modello esistente con lo scopo di effettuare qualsiasi tipo di modifica o modellazione in ambiente CAD.

- Acquisizione del prototipo iniziale per la successiva modellazione CAD
- Rilievo di loghi, incisioni, decorazioni
- Verifica dell'accoppiamento tra i diversi componenti dell'occhiale
- Controllo dimensionale delle forme prodotte



Stile & Design

La tecnologia Open Technologies agevola la procedura di digitalizzazione dello stile creato a mano e delle eventuali modifiche apportate per migliorarne l'ergonomia acquisendo le dimensioni reali dell'oggetto.

- + Tempi rapidi di scansione 3D
- + Accessori per la scansione automatizzata
- + File precisi e dettagliati
- + Scansione 3D a colori



Stampi

In pochi rapidi e semplici passaggi si può ottenere un modello digitale 3D fedele ed accurato dell'occhiale facilmente trasferibile all'ambiente CAD per la successiva modellazione dello stampo.

- + Tempi di elaborazione rapidi
- + File 3D di elevata qualità
- + Esportabile direttamente in ambiente CAD/CAM



Creazione archivi digitali

Con lo Scanner 3D Open Technologies possiamo creare degli archivi digitali della nuova e della vecchia produzione.

- + Cataloghi digitali
- + Gestione veloce dello storico
- + File 3D pronto per il rendering digitale

